



**ISTITUTO COMPRENSIVO
“ALDO MORO - DON TONINO BELLO”**
70018 RUTIGLIANO (Bari) Via Pascoli, 31 - Tel./Fax 080/476.14.66 - C. F. 93479630720
e-mail: baic897002@istruzione.it - pec: baic897002@pec.istruzione.it
Sito web: <http://icaldomorodontoninobello.edu.it>

OGGETTO: AVVISO PER IL RECLUTAMENTO TUTOR INTERNI

Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale (PON e POC) “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 finanziato con FSE e FDR. Asse I – Istruzione- Fondo Sociale Europeo (FSE)

Programma Operativo Complementare “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 – Asse I – Istruzione- Obiettivi specifici 10.1, 10.2- Azioni 10.1.1., 10.2.2 – Avviso Pubblico prot. 9707 del 27.04.2021- Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze e per l’aggregazione e la socializzazione delle studentesse e degli studenti nell’emergenza Covid -19 (Apprendimento e socialità)

Cod. identificativo Progetto 10.1.1A-FSEPON-PU-2021-176 “Riscopriamoci a scuola!” CUP” J43D21003320007

Cod. identificativo Progetto 10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195 “Insieme per ripartire...” CUP” J43D21003300007

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l’Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/9707 del 27.04.2021- Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze e per l’aggregazione e la socializzazione delle studentesse e degli studenti nell’emergenza Covid -19 (Apprendimento e socialità)

VISTO i Piani n. 112907 e n. 1104073 inoltrati da questa Istituzione Scolastica in data 21.05.2021;

VISTA la delibera n. 14 del 20.05.2021 del Consiglio d’Istituto con la quale è stata acquisita l’adesione al progetto in oggetto;

VISTA la Nota prot. n. AOODGEFID/17355 del 01.06.2021 del MIUR con la quale è stata approvata la graduatoria dei progetti ammessi a finanziamento;

VISTA la Nota prot. n. AOODGEFID/17520 del 04.06.2021 del MIUR che costituisce formale Autorizzazione dei progetti delle scuole che avevano provveduto a generar il CUP;

VISTA la Nota prot. n. AOODGEFID/17665 del 07.06.2021 del MIUR con la quale sono stati autorizzati i Progetti di questa Istituzione scolastica con codice 10.1.1A-FSEPON-PU-2021-176 e 10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195;

VISTO il Programma Annuale 2021 approvato con delibera del Consiglio d'Istituto n. 8 del 11.02.2021;

VISTI i Decreti di iscrizione in bilancio prot. nn. 2966 e 2967 del 22.07.2021;

VISTE le Disposizioni e Istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi Strutturali Europei 2014-2020;

Visti i seguenti moduli autorizzati:

Sottoazione	Progetto	Titolo Modulo	Importo Autorizzato
10.1.1A	10.1.1A-FSEPON-PU-2021-176	LABORATORIO ARTISTICO MUSICALE	€ 5.082,00
10.1.1A	10.1.1A-FSEPON-PU-2021-176	Gioco di emozioni	€ 5.082,00
Sottoazione	Progetto	Titolo Modulo	Importo Autorizzato
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	LIFE SKILLS BASED EDUCATION	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	CODING ANDROBOTICS	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	ALFABETIZZAZIONE INFORMATICA	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	LO SPORT È VITA	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	Sportivamente insieme	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	Raccontiamoci delle storie	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	Ricicli di carta	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	Learn and grow together	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	Un robot per amico	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	Cantiamo sulle note	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	Creare con le mani	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	Le mie idee in 3D	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	LABORATORIO DI ARTE	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	ESPERIMENTI DICINEMA	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-PU-2021-195	LA MIA SCUOLA IN UN MURALE	€ 5.082,00

Viste le Disposizioni ed istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi Strutturali Europei 2007/2013 impartite dall'Ufficio in essere presso il Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca, Edizione 2009, Prot. n. AOODGAI/ 749 del 6 Febbraio 2009 e ss. mm. ii.;

Viste le Note dell'Autorità di gestione 2007/13 relative all'organizzazione e gestione dei progetti PON FSE da ritenersi ancora valide in assenza di ulteriori note;

EMANA

il seguente bando, riservato esclusivamente al personale interno, per il reclutamento di docenti cui affidare l'incarico di TUTOR dei percorsi PON per l'attuazione dei progetti PON "Riscopriamoci a scuola!" e "Insieme per ripartire ..."

TIPOLOGIA MODULO	TITOLO	DESTINATARI ORE	BREVE DESCRIZIONE
PROGETTO "Riscopriamoci a scuola!" 10.1.1 Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti			
Arte; scrittura creativa; teatro	LABORATORIO ARTISTICO MUSICALE	SECONDARIA DI PRIMO GRADO 30 ore	Sono previste ore laboratoriali pratiche, che saranno dedicate alla scoperta e applicazione delle diverse strategie di ricalco di immagini, alle tecniche di colorazione con matite colorate e pastelli a olio, alla preparazione di illustrazioni e collage. Verranno organizzate sessioni di ascolto di musica, analisi dei testi al

			fine di sviluppare insieme un elaborato da presentare sotto forma di Spoken Word (con l'ausilio di musica, coreografie e immagini).
Educazione alla legalità e ai diritti umani	Gioco di emozioni	PRIMARIA 30 ore	Il laboratorio promuove abilità come: la gestione delle emozioni, il controllo degli impulsi, la posticipazione delle gratificazioni, l'auto-motivazione e l'empatia, facilita alcuni sentimenti di efficacia e anche di soddisfazione, che incidono sull'autostima e sulle life skills in generale.
PROGETTO "Insieme per ripartire ..." 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2A Competenze di base			
Competenza digitale	CODING AND ROBOTICS	SECONDARIA DI PRIMO GRADO 30 ore	Il Laboratorio di robotica educativa ha l'obiettivo di stimolare la curiosità e l'apprendimento verso le materie scientifiche e tecnologiche tramite l'uso dei robot.
Competenza digitale	ALFABETIZZAZIONE INFORMATICA	SECONDARIA DI PRIMO GRADO 30 ore	Il progetto ha la finalità di formare individui in grado di utilizzare in maniera efficace e consapevole gli strumenti digitali, di capirne il funzionamento e di produrre contenuti attraverso essi.
Competenza imprenditoriale	LIFE SKILLS BASED EDUCATION	SECONDARIA DI PRIMO GRADO 30 ore	Il laboratorio promuove abilità come: la gestione delle emozioni, il controllo degli impulsi, la posticipazione delle gratificazioni, l'auto-motivazione e l'empatia, facilita alcuni sentimenti di efficacia e pertanto, di soddisfazione che incidono sull'autostima e sulle life skills in generale.
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	LO SPORT È VITA	SECONDARIA DI PRIMO GRADO 30 ore	Il progetto si prefigge di svolgere all'interno della scuola, attività di promozione e divulgazione attraverso giochi per arrivare alla pratica degli sport; le parole chiave del modulo sono: SPORT-SQUADRA-SALUTE.
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	LABORATORIO DI ARTE	SECONDARIA DI PRIMO GRADO 30 ore	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	ESPERIMENTI DI CINEMA	SECONDARIA DI PRIMO GRADO 30 ore	Il Progetto intende rendere i ragazzi protagonisti di un percorso dinamico, in cui loro stessi possono esprimere idee che poi, grazie al linguaggio cinematografico, vengono rappresentate in un elaborato audiovideo quale sintesi efficace e coinvolgente del loro pensiero. Nel progetto i ragazzi, in una prima fase del lavoro, si confrontano e dialogano, poi, da autori, divengono attori, registi, truccatori, operatori di ripresa: imparano a conoscere le tecniche cinematografiche e a metterle in pratica per la costruzione dell'elaborato finale.
Competenza multilinguistica	Learn and grow together	PRIMARIA 30 ore	Il laboratorio "Learn and grow together" sarà incentrato principalmente sull'acquisizione delle abilità del listening e dello speaking.
Competenza digitale	Un robot per amico	PRIMARIA 30 ore	Il laboratorio ha l'obiettivo di avvicinare i bambini ai concetti del coding, dell'elettronica e della robotica. Gli alunni, attraverso una metodologia ludico – sperimentale, conosceranno i fondamenti della programmazione basata

			su blocchi e avranno la possibilità di sviluppare le loro capacità logiche e di progettazione.
Competenza digitale	Le mie idee in 3D	PRIMARIA 30 ore	Il laboratorio ha l'obiettivo di promuovere l'apprendimento di nuovi linguaggi e alfabetizzazioni digitali, conoscere e utilizzare la stampante 3D già in dotazione della scuola, conoscere il linguaggio del software per la stampa 3D. Gli alunni saranno coinvolti in attività ludico-esperienziali in cui, dando sfogo alla fantasia e alla creatività individuale, progetteranno, disegneranno e realizzeranno con le proprie mani oggetti digitali tramite la stampante 3D.
Competenza in materia di cittadinanza	Ricicli di carta	PRIMARIA 30 ore	Il laboratorio "Ricicli di carta" coinvolgerà gli alunni in un percorso didattico che prevede lo sviluppo di attività dirette alla sensibilizzazione del rispetto dell'ambiente e quindi delle risorse naturali presenti nello stesso.
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Sportivamente insieme	PRIMARIA 30 ore	Il laboratorio "Sportivamente insieme" è rivolto a un gruppo degli alunni per recuperare le abilità nella pratica sportiva e veicolarle nella realizzazione di giochi di squadra di mini volley e mini basket in cui il rispetto del fair play determina la formazione di personalità sane che ben si inseriscono nel contesto sociale, diventando, col tempo, esempi di vita.
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Raccontiamoci delle storie	PRIMARIA 30 ore	Il laboratorio "Raccontiamoci delle storie" prevede il coinvolgimento degli alunni in un percorso che favorisca l'acquisizione delle strumentalità di base della lingua italiana, fornendo le competenze di una corretta comprensione e comunicazione nella stessa. Tutte le attività del modulo saranno proiettate a sviluppare l'inclusione degli alunni nel gruppo e quindi nel contesto socio-culturale di cui sono cittadini attivi e consapevoli.
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Cantiamo sulle note	PRIMARIA 30 ore	Il laboratorio "Cantiamo sulle note" sarà uno strumento formativo per la diffusione del linguaggio e della cultura musicale tra gli alunni. Inoltre rappresenterà una vera e propria strategia di apprendimento che coinvolgerà la sfera emotiva e comunicativa degli attori coinvolti, favorendo la condivisione degli altri linguaggi che veicolano stati d'animo.
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Creare con le mani	PRIMARIA 30 ore	Il laboratorio "Creare con le mani" intende promuovere l'arte povera attraverso la lavorazione dell'argilla, quale prodotto tipico del territorio, per avvicinare gli alunni alla produzione di manufatti che testimoniano le tradizioni popolari delle botteghe dei figli.
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	La mia scuola in un murales	PRIMARIA 30 ore	Il laboratorio "La mia scuola in un murales" prevede la realizzazione di murales sulle pareti degli ambienti scolastici per avvicinare i bambini a questa nuova forma di espressione, potenziando le capacità tecniche, espressive. Le attività laboratoriali favoriranno la capacità di progettare in gruppo per rendere più bella e accogliente la propria Scuola. Inoltre, mira alla progressiva costruzione del senso di appartenenza e all'acquisizione dei principi di collettività e di buona gestione del "bene comune".

ART. 1 – Compiti delle figure oggetto dell'avviso

Il **tutor** ha come compito essenziale quello di facilitare i processi di apprendimento degli allievi e collaborare con gli esperti nella conduzione delle attività del progetto.

All'interno del suo tempo di attività:

- cura e aggiorna tempestivamente l'inserimento dei dati richiesti dall'Amministrazione, direttamente online, sul portale specifico allestito dal MIUR (funzione, che prevede buone conoscenze informatiche);
- cura l'inserimento del calendario delle lezioni e che nel registro di presenza (in piattaforma) vengano annotate le presenze degli alunni partecipanti in foglio presenze firmato dall'esperto e del tutor, l'orario di inizio e fine delle lezioni;
- accerta l'avvenuta compilazione dell'autorizzazione da parte delle famiglie e carica i dati richiesti in piattaforma;
- si interfaccia con i Consigli di Classe (o Coordinatori di classe) per le rilevazioni ex-ante e ex-post sui singoli alunni;
- partecipa alle lezioni in compresenza con l'esperto;
- segnala al Dirigente scolastico in tempo reale se il numero dei partecipanti scende oltre il minimo previsto, già al primo evento;
- cura il monitoraggio del corso, contattando gli alunni in caso di assenza ingiustificata;
- si interfaccia con i soggetti che curano il monitoraggio degli interventi fornendo i dati richiesti;
- predispone, in collaborazione con l'esperto, una programmazione dettagliata dei contenuti dell'intervento, che dovranno essere suddivisi in moduli corrispondenti a segmenti disciplinari e competenze da acquisire;
- stampa gli attestati finali;
- illustra al Dirigente scolastico l'attività svolta attraverso la presentazione di una breve relazione finale.

ART. 2 – Criteri di comparazione dei curricula e modalità di selezione

La selezione è effettuata subito dopo la presentazione delle candidature mediante comparazione dei curricula pervenuti. La valutazione dei curricula sarà effettuata secondo i parametri della seguente tabella:

<i>Titoli dichiarati</i>	<i>Valutazione unitaria</i>	<i>Valutazione complessiva</i>
Laurea Magistrale/Laurea vecchio ordinamento	/	5 punti
Laurea triennale	/	4 punti
Diploma Magistrale abilitante	/	3 punti
Competenze digitali e multimediali documentate	1 punto	Max 3 punti
Partecipazione a corsi di formazione e/o aggiornamento inerenti alla tematica del modulo	1 punto	Max 3 punti
Precedenti partecipazioni a progetti PON come Esperto	1 punto	Max 4 punti
Precedenti partecipazioni a progetti PON come Tutor	1 punto	Max 4 punti
Incarico svolto nell'anno scolastico in corso di: Coordinatore di Consiglio di classe, Componente gruppi di lavoro (NIV, GLI, Gruppo di Progetto relativo alla certificazione delle competenze,) Funzione strumentale, Animatore digitale, Collaboratore del D.S.	1 punto	Max 5 punti

ART. 3 – Compenso orario previsto e durata dell'incarico

Per la prestazione effettuata, alla figura che sarà selezionata con il presente Bando sarà corrisposto un compenso:

Figura	Costo orario al lordo dei contributi previdenziali e fiscali
TUTOR	€ 30,00/ora

La liquidazione del compenso previsto avverrà alla conclusione delle attività e a seguito dell'effettiva erogazione, da parte dell'Autorità di Gestione, dell'importo assegnato a questa istituzione Scolastica. Sul compenso spettante saranno applicati i contributi prev.li ed ass.li e le ritenute fiscali nella misura prevista dalle vigenti disposizioni di legge.

L'incarico avrà durata sino agli adempimenti finali richiesti.

ART. 4 – Modalità di presentazione delle candidature

Le istanze, corredate dal **Curriculum Vitae in formato europeo**, dovranno essere indirizzate al Dirigente Scolastico e pervenire all'ufficio di segreteria utilizzando l'apposito modello allegato alla presente, **entro le ore 14:00 del 29/11/2021**. Non si terrà conto delle istanze pervenute oltre il termine fissato.

Sono ammesse le seguenti modalità di presentazione:

- consegna a mano presso gli uffici di segreteria con contestuale attribuzione del protocollo;
- email al seguente indirizzo baic897002@istruzione.it.

La domanda deve essere indirizzata al Dirigente Scolastico dell'Istituto comprensivo "Aldo Moro - Don Tonino Bello", con l'indicazione, in oggetto, "AVVISO SELEZIONE TUTOR INTERNI – PON APPRENDIMENTO E SOCIALITA'" specificando il **titolo del modulo**.

L'incarico avrà luogo anche nel caso vi sia un solo aspirante, purché rispondente ai requisiti richiesti. Alla domanda (Allegato A), devono essere allegati:

- il curriculum vitae in formato europeo firmato e con la seguente voce in calce "Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D.Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone (GDPR)";
- l'Istanza di partecipazione (Allegato A);
- tabella di valutazione dei titoli (Allegato B);
- copia del documento di riconoscimento personale e del codice fiscale.

Le domande prodotte e i relativi allegati devono essere sottoscritti dal candidato, pena l'esclusione dalle procedure di selezione. Le domande che risultassero incomplete o prive del CV non verranno valutate.

L'amministrazione si riserva, in caso di affidamento di incarico, di richiedere la documentazione comprovante i titoli dichiarati. La non veridicità delle dichiarazioni rese è motivo di rescissione dell'incarico. L'aspirante dovrà assicurare la propria disponibilità per l'intera durata del progetto.

ART. 5 – Valutazione delle domande e approvazione della graduatoria

La selezione tra tutte le candidature pervenute nei termini avverrà ad opera di una commissione appositamente costituita dal Dirigente Scolastico, formata dal/i Collaboratore/i del Dirigente, il DSGA, un eventuale segretario verbalizzante ed altre eventuali risorse umane interne specifiche. La Commissione, in base alla valutazione comparativa dei titoli, delle competenze e delle esperienze maturate, e in riferimento ai criteri di valutazione precedentemente riportati (Requisiti per l'ammissione alla selezione), attribuirà i punteggi sulla base degli indicatori riportati nella scheda di valutazione. A parità di punteggio l'incarico sarà assegnato al candidato più giovane.

L'esito della selezione sarà comunicato attraverso pubblicazione della graduatoria all'Albo on line della scuola. Gli interessati potranno presentare reclamo avverso la graduatoria entro 5 giorni dalla data di pubblicazione della stessa, passati 7 giorni dalla data di pubblicazione e senza alcun reclamo la graduatoria sarà definitiva e si procederà all'attribuzione degli incarichi.

In caso di ricorsi, questi saranno esaminati e la relativa graduatoria definitiva sarà pubblicata entro il decimo giorno.

Nel caso di **unica candidatura per figura per modulo**, fermo restando il possesso dei requisiti richiesti, in assenza di potenziali ricorrenti **la graduatoria sarà considerata definitiva** e si procederà all'attribuzione degli incarichi.

L'Istituto procederà a scorrimento di graduatoria qualora una o più figure rinuncino all'incarico.

ART. 6 – Autorizzazione al trattamento dei dati personali e disposizioni finali

Ai sensi del GDPR 679/2016 i dati dichiarati verranno trattati solo per fini istituzionali e necessari per la gestione giuridica del presente bando. Il responsabile del procedimento e del trattamento dei dati è il Dirigente Scolastico.

Per quanto non espressamente indicato valgono le disposizioni ministeriali indicate nelle linee guida di attuazione degli interventi finanziati con i Fondi Strutturali.

Il presente avviso viene reso pubblico mediante affissione all'Albo dell'Istituto e pubblicato sul sito web della istituzione scolastica nella sezione dedicata ai bandi PON.

Allegati del presente Avviso:

- Allegato A (Istanza di partecipazione)
- Allegato B (Tabella di valutazione dei titoli)

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof. Dott. Anna CONSIGLIO